



Universität Karlsruhe (TH)  
**Interfakultatives Institut für Entrepreneurship**  
Prof. Dr. h.c. Reinhold Würth

Die Dauer des Planspiels beträgt 3 Tage. Es wird an drei aufeinanderfolgenden Tagen durchgeführt. Die genauen **Termine** sind:

30.09.2002	09:00 – 18:00 Uhr
01.10.2002	09:00 – 18:00 Uhr
02.10.2002	09:00 – 18:00 Uhr

**Ort:**

Gebäude 10.23 (Maschinenbauhochhaus), 5.OG, Raum 503

**Anmeldung bei:**

Roland Janner,  
Interfakultatives Institut für Entrepreneurship  
Engesserstr. 13, Gebäude 30.34, EG, Zi. 013  
Tel.: 0721/608-8962  
Email: [roland.janner@iep.uni-karlsruhe.de](mailto:roland.janner@iep.uni-karlsruhe.de)

Marcus Saak,  
Institut für Maschinenkonstruktionslehre und Kraftfahrzeugbau  
Gebäude 10.23, 8.OG, Zi. 806  
Tel.: 0721/608-8061  
Email: [marcus.saak@mach.uni-karlsruhe.de](mailto:marcus.saak@mach.uni-karlsruhe.de)

**Kurzbeschreibung:**

Konkurrenzplanspiel. Es spielen 4-5 Teams à 4-5 Teilnehmer gegeneinander.

Das Gründungsgeschäft eines e-commerce Start-up wird als (simulierte) Erfahrung vermittelt und soll damit die Motivation für Unternehmensgründung fördern.

Fünf Phasen einer Unternehmensgründung werden in der Simulation abgebildet:

- Erste Prüfung der technischen/wirtschaftlichen Idee
- Erstellung des Business Plans
- Gründung des Unternehmens
- Markteintritt und die ersten Geschäftsjahre
- Abschließender Börsengang

